

PLANBOIS ANIMATION PRO

User Guide / Guide Utilisateur / Guía de Usuario (v1.9)

FR FRANÇAIS

Bienvenue dans PlanBois Animation Pro, l'outil ultime pour donner vie à vos projets SketchUp. Ce plugin a été conçu pour les architectes, menuisiers et créateurs qui souhaitent présenter leurs conceptions de manière dynamique et professionnelle.

1. Installation

1. Ouvrez SketchUp.
2. Allez dans **Extensions > Gestionnaire d'extensions**.
3. Cliquez sur **Installer une extension** et sélectionnez le fichier `.rbz`.

2. Prise en Main Rapide

Le principe est simple : Configurer d'abord, Jouer ensuite.

1. Activez l'outil via **Extensions > PlanBois Animation > Outil Animation Pro**.
2. Cliquez sur un **Groupe** dans votre scène.
3. Choisissez un mouvement (ex: *Sortie de Terre*) et cliquez sur **ENREGISTRER**.
4. Répétez pour d'autres objets.
5. Cliquez sur ► **LANCER TOUT** pour voir le résultat global.

3. Paramètres Clés

- **Mouvements :**
 - *Architecture* : Sortie de Terre, Atterrissage, Construction, Dépliage...
 - *Classique* : Lévitiation, Toupie, Rebond...
- **Axe (+ / -) :** Définit la direction.
 - Utilisez **+Z** pour aller vers le haut, **-Z** pour aller vers le bas.
 - Utilisez **+X / -X** pour changer le côté d'arrivée (Gauche/Droite) lors d'une "Arrivée Latérale".
- **Délai (Timeline) :** Le temps d'attente avant le début du mouvement.
 - *Exemple* : Dalle (Délai 0) -> Murs (Délai 100) -> Toit (Délai 200).
- **Caméra :** L'objet actif prend le contrôle de la caméra (Orbite, Zoom, Spirale).

4. Gestion des Erreurs

- **Bouton EFFACER** : Si vous vous êtes trompé sur un objet, cliquez sur ce bouton rouge pour supprimer toute animation et remettre les paramètres à zéro.

5. Export Vidéo

1. Cochez "Exporter en Images ?" sur au moins un objet.
2. Cliquez sur **LANCER TOUT** et choisissez un dossier vide.
3. Vous obtiendrez une séquence d'images PNG.
4. Assemblez-les avec un logiciel comme **Blender** pour créer un MP4 (Voir fichier `TUTO_BLENDER.md`).

GB ENGLISH

Welcome to **PlanBois Animation Pro**, the ultimate tool to bring your SketchUp projects to life. Designed for architects, woodworkers, and creators who want to showcase their designs dynamically.

1. Installation

1. Open SketchUp.
2. Go to **Extensions > Extension Manager**.
3. Click **Install Extension** and select the `.rbz` file.

2. Quick Start

The concept is simple: **Configure first, Play later**.

1. Activate the tool via **Extensions > PlanBois Animation > Animation Tool**.
2. **Click on a Group** in your scene.
3. Choose a movement (e.g., *Rise Up*) and click **SAVE**.
4. Repeat for other objects.
5. Click ► **PLAY ALL** to watch the full scene.

3. Key Settings

- **Movements:**
 - *Architecture*: Rise Up, Drop Down, Grow Z, Unfold...
 - *Classic*: Levitation, Spin, Bounce...
- **Axis (+ / -)**: Defines the direction.
 - Use **+Z** for Up, **-Z** for Down.
 - Use **+X / -X** to change the arrival side (Left/Right) for "Slide In" movements.
- **Delay (Timeline)**: Waiting time before the movement starts.
 - *Example*: Floor (Delay 0) -> Walls (Delay 100) -> Roof (Delay 200).

- **Camera:** The active object takes control of the camera (Orbit, Zoom, Spiral).

4. Error Management

- **CLEAR Button:** If you made a mistake on an object, click this red button to remove all animation data and reset settings.

5. Video Export

1. Check "Export to Images?" on at least one object.
2. Click **PLAY ALL** and select an empty folder.
3. You will get a sequence of PNG images.
4. Assemble them using software like **Blender** to create an MP4 (See `TUTO_BLENDER.md`).

ES ESPAÑOL

Bienvenido a **PlanBois Animación Pro**, la herramienta definitiva para dar vida a sus proyectos de SketchUp. Diseñado para arquitectos, carpinteros y creadores.

1. Instalación

1. Abra SketchUp.
2. Vaya a **Extensiones > Administrador de extensiones**.
3. Haga clic en **Instalar extensión** y seleccione el archivo `.rbz` .

2. Inicio Rápido

El principio es simple: **Configurar primero, Reproducir después**.

1. Active la herramienta vía **Extensiones > PlanBois Animación > Herramienta de Animación**.
2. Haga clic en un **Grupo** en su escena.
3. Elija un movimiento (ej: *Surgir*) y haga clic en **GUARDAR**.
4. Repita para otros objetos.
5. Haga clic en ► **INICIAR TODO** para ver el resultado global.

3. Parámetros Clave

- **Movimientos:**
 - *Arquitectura:* Surgir, Caer, Construcción, Desplegar...
 - *Clásico:* Levitación, Giro, Rebote...
- **Eje (+ / -):** Dirección del movimiento.
 - Use +Z para Arriba, -Z para Abajo.
 - Use +X / -X para cambiar el lado de llegada (Izquierda/Derecha).
- **Retraso (Línea de tiempo):** Tiempo de espera antes de que comience el movimiento.

- *Ejemplo:* Suelo (Retraso 0) -> Muros (Retraso 100) -> Techo (Retraso 200).
- **Cámara:** El objeto activo toma el control de la cámara (Órbita, Zoom, Espiral).

4. Gestión de Errores

- **Botón BORRAR:** Si se equivoca con un objeto, haga clic en este botón rojo para eliminar la animación y reiniciar los ajustes.

5. Exportación de Video

1. Marque "¿Exportar Imágenes?" en al menos un objeto.
2. Haga clic en **INICIAR TODO** y elija una carpeta vacía.
3. Obtendrá una secuencia de imágenes PNG.
4. Únalas usando un software como **Blender** para crear un MP4 (Ver [TUTO BLENDER md](#))