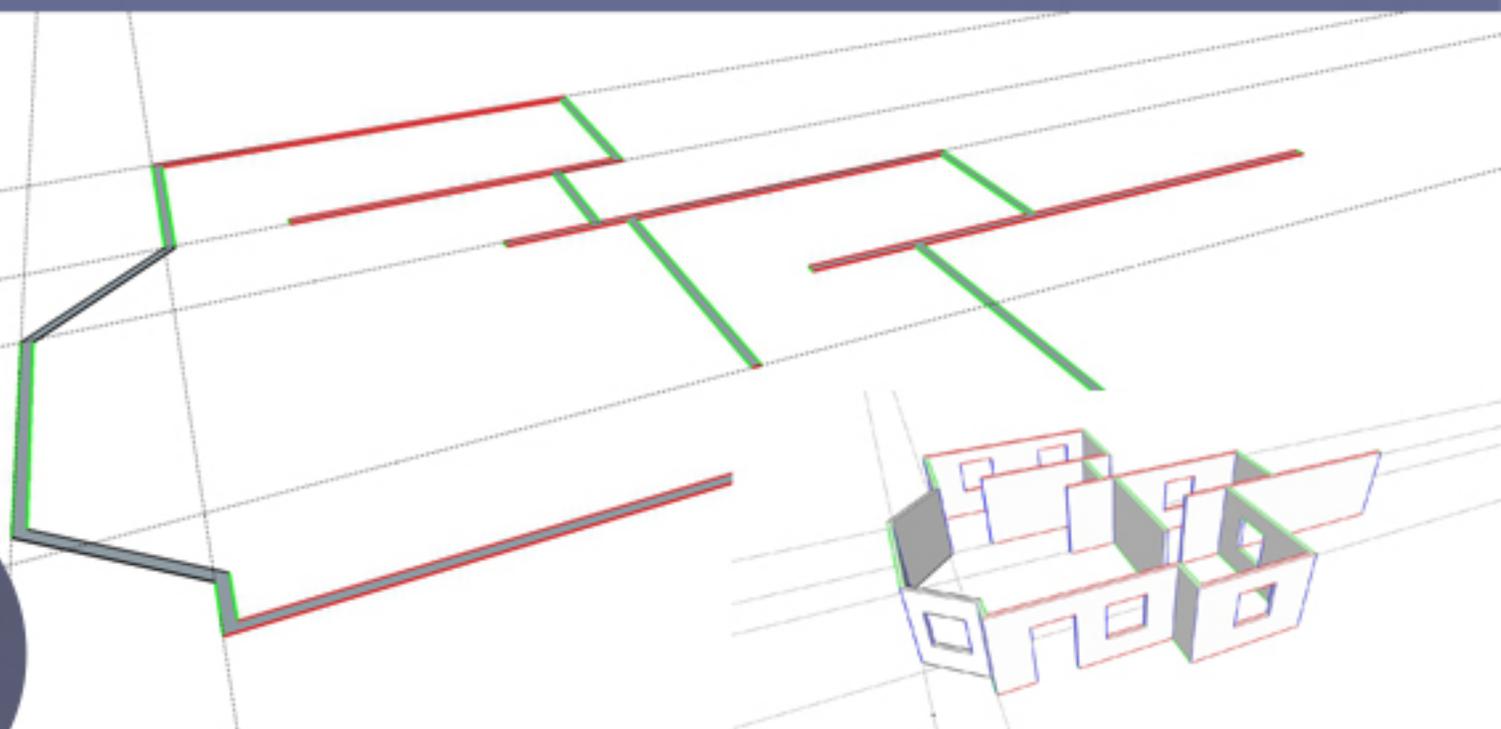


Tracés & maquettes

3

Les Spécials : Tutos Plug2go



La Solution de ...

Overtrude

PlanBois.com

La Solution de Gertrude N°3

Traçage

Table des matières

La Solution de Gertrude N°3	1
Traçage	1
Préparations	2
Paramétrer la vue caméra	2
Windows	2
Mac.....	3
Le traçage.....	3
Calque pour vos tracés:	3
Le layer 0	3
Une fois le traçage terminé	4
Dans un autre calque une fois la 3d réalisé	4
Dessiner murs.....	4
<i>On clique sur DESS</i>	5
L'outil MUR	5
L'outil PARA	7
<i>L'outil ETIRE</i>	7
Cotations et notes.....	8
Ajouter des scènes pour des visualisations	9



Bonjour à vous,

« La solution de Gertrude »,

Tutoriels de Plug2go de Planbois.com afin de vous familiariser avec ce plug-in (plugin) pour Sketchup.

Ce plugin est dédié à la construction bois.

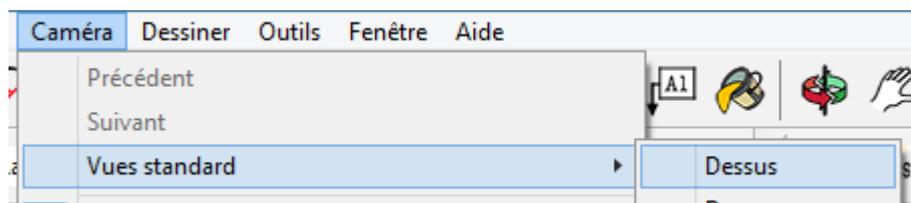
Dans ce numéro 3 nous traiterons du traçage des murs à l'aide des outils dessin.

Préparations

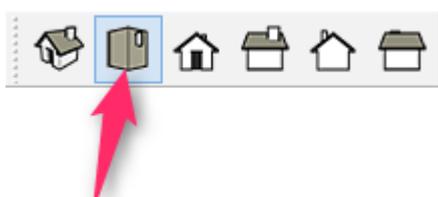
Paramétrer la vue caméra

Pour une meilleur ergonomie de travail veuillez orienter la caméra en vue de dessus ...

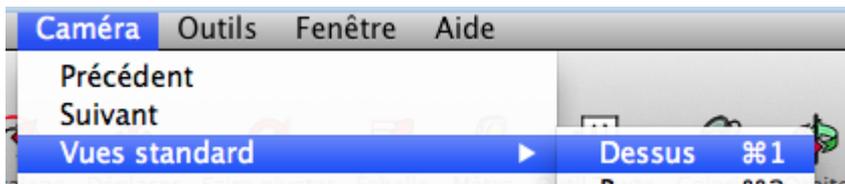
Windows



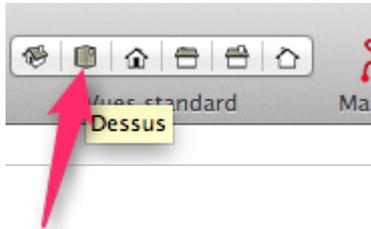
Ou



Mac



Ou



Nous allons maintenant réaliser notre plan de traçage ...

Le traçage

Pour un gain de temps et de confort cette étape est incontournable.

Grâce aux informations détenues dans ce plan, vous serez en mesure de placer vos murs et ouvertures facilement.

Ce plan combiné de scènes aux axes orientés sera un atout majeur.

Calque pour vos tracés:

Le layer 0

Dans un premier temps et tout au long de l'édition de votre projet ossature bois et cela jusqu'au moment de l'exécution des plans 2d, je vous invite à placer votre plan de traçage dans le calque Layer 0.

Pourquoi ?

Pour que votre plan soit toujours visible dès lors de l'utilisation de l'outil isolation par calque.

En effet le Layer 0 sera toujours visible.

Cette méthode vous permettra ainsi de positionner vos murs dans des calques différents tout en ayant les informations disponibles tout au long de la construction de l'ossature 3d

Une fois le traçage terminé

Une fois le traçage terminé il est judicieux de le sélectionner dans son ensemble et de créer un composant.

Attention :

Ce composant devra être nommé par définition, et ce nom, précédé d'un double arobase.

Exemple : @@mon plan

Dans un autre calque une fois la 3d réalisé

Une fois l'ossature réalisée en 3d et la numérotation de pièces exécutée.

Il sera alors venu alors le temps de passer à la réalisation de plans 2d.

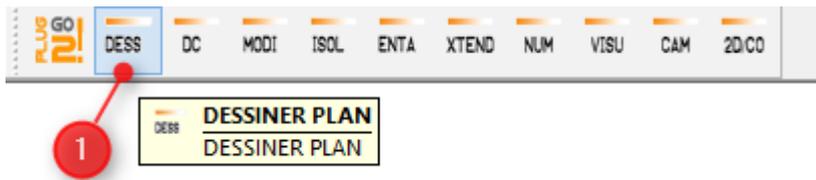
Le moment également de transférer le plan vers un autre calque.

Ainsi le plan pourra être dans un calque caché.

Dessiner murs

La barre outils principale.

On clique sur DESS



Sélectionnez les outils « Dessiner plan »

Les outils apparaissent ...



L'outil MUR

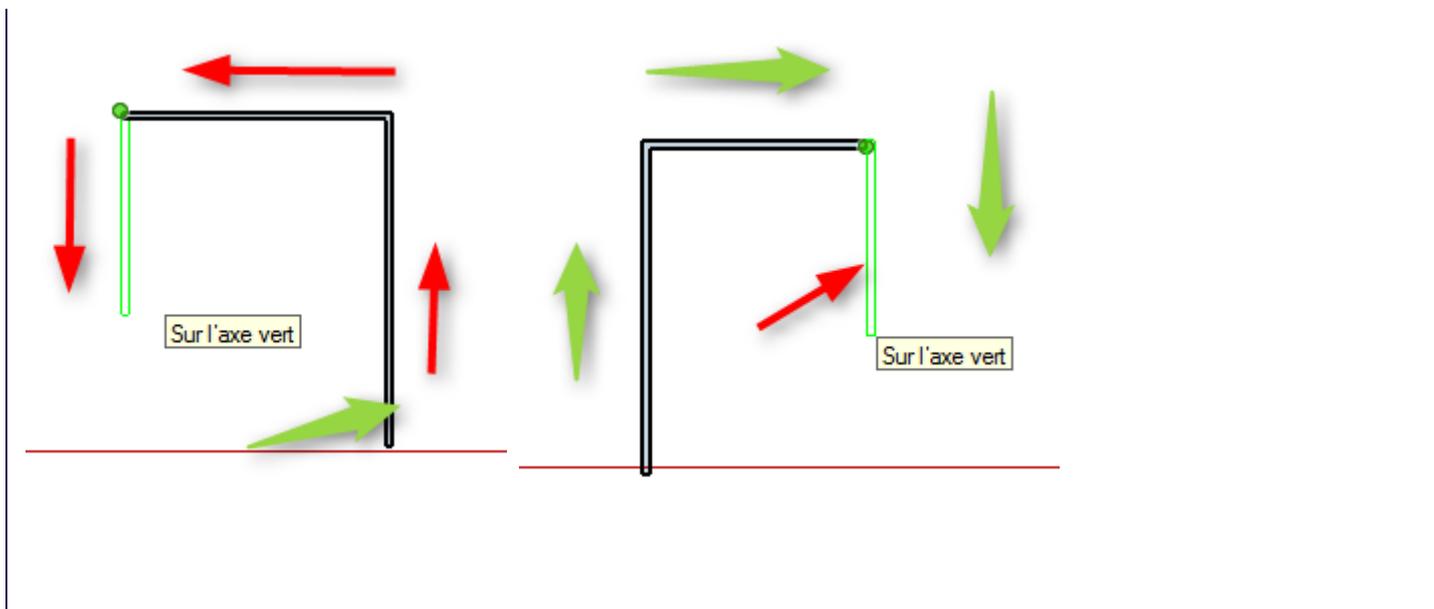
Dans un premier temps nous tracerons le périmètre de l'ouvrage, les murs extérieurs.

Une fenêtre de dialogue pour l'épaisseur de mur.

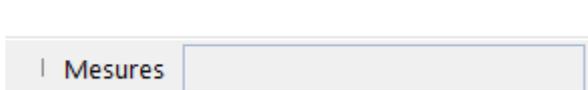


Pour un dessin prenant référence depuis la ligne extérieur nous dessinerons dans le sens contraire *du mouvement* des aiguilles d'une montre

A l'inverse pour une référence intérieur.

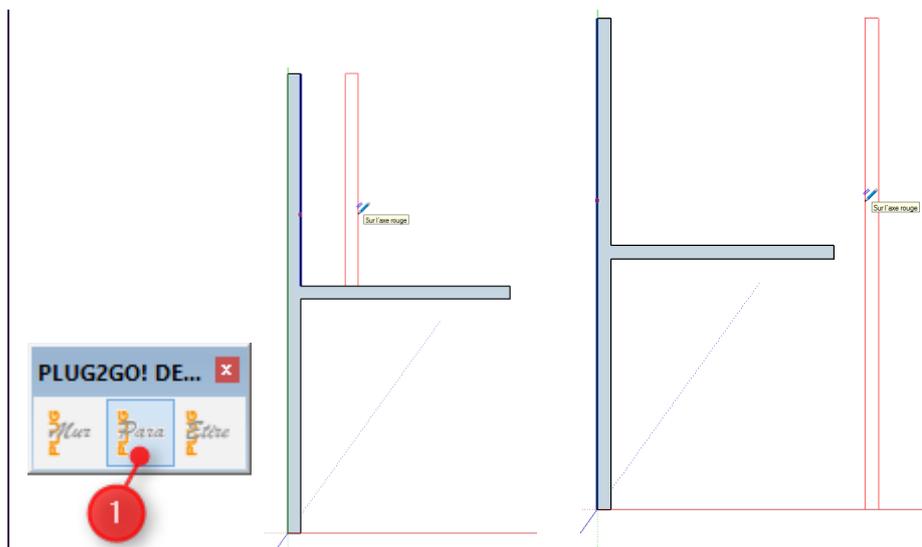


Avant d'avoir effectué le deuxième clique schématisant le mur vous entrez la longueur souhaitée dans la fenêtre Mesures de Sketchup puis touche « Entrée »



Vous pouvez à tous moment arrêter l'outil murs avec la touche « Echap »

L'outil PARA



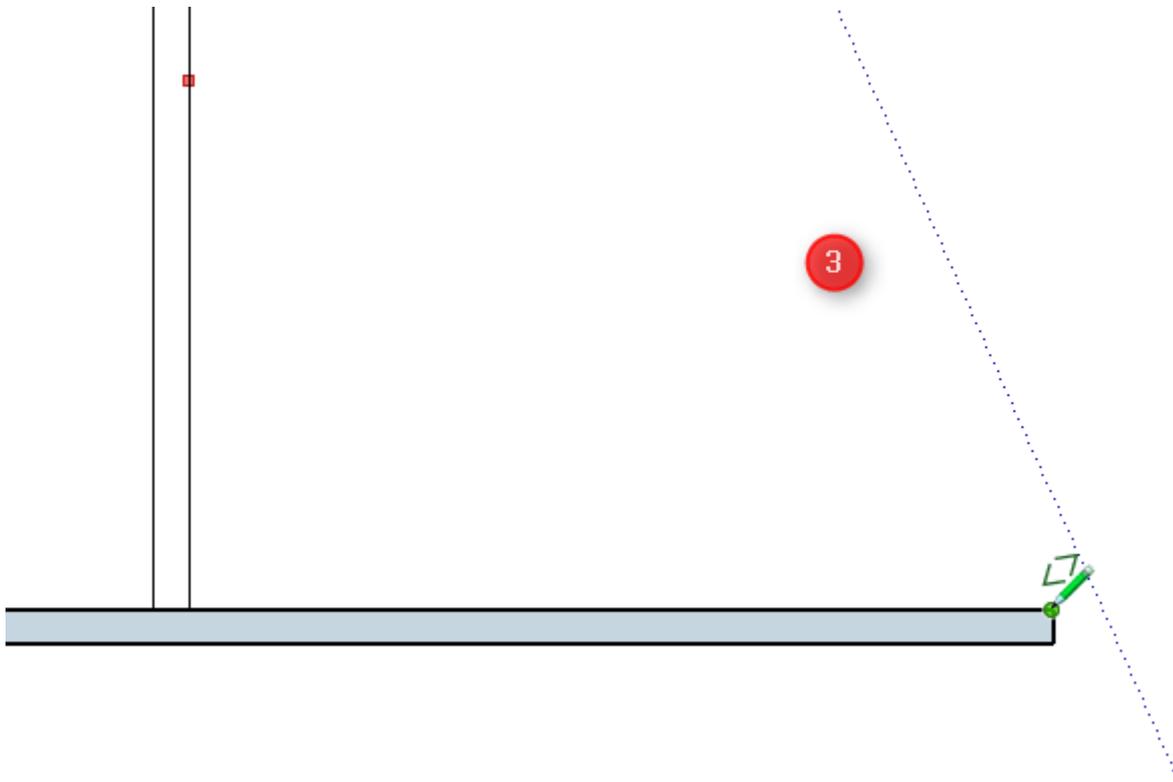
L'outil PARA crée des murs parallèles à un mur sélectionné à distance choisie et de longueur de l'arrête extérieur ou intérieur.

*Entrez la valeur de distance dans la fenêtre mesure puis touchez le bouton « entrée » et si vous voulez en faire de multiples copies multipliez * nombre souhaité.*

L'outil ETIRE



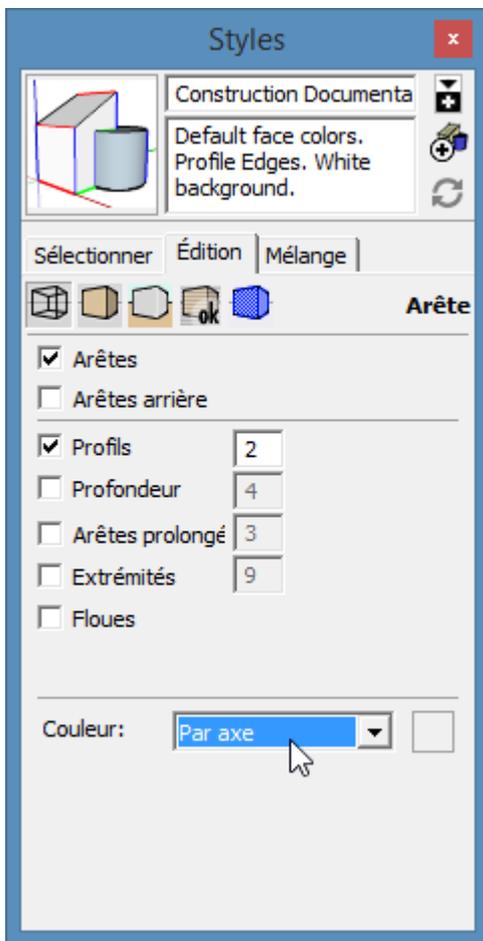
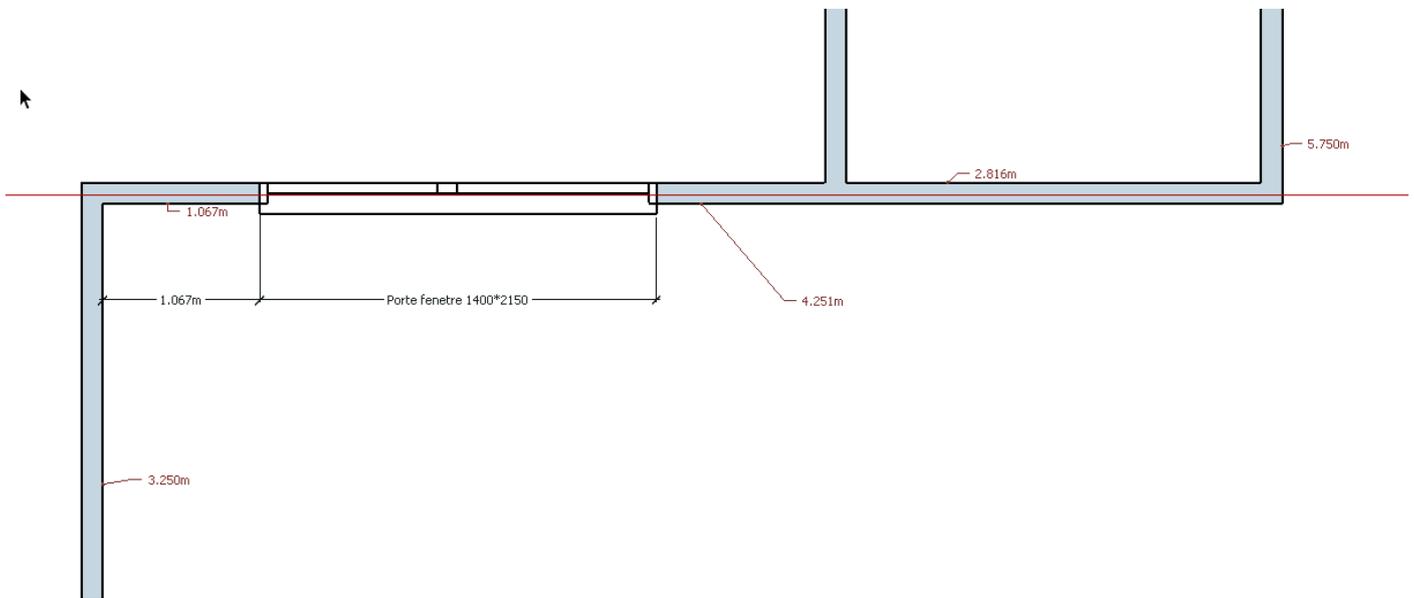
L'outil Etirer ou raccourcir un mur :



Cotations et notes

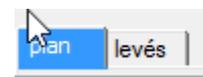
Ajouter des cotations et des notes

Vous aurez ainsi toutes les informations



Ajouter des scènes pour des visualisations

Créer une scène par exemple avec une visualisation des premières levées de ossature et secondes levées



Ajouter une scène avec une configuration de votre vue en cours (normal)

Puis changer le style des arêtes par axes

Attention - Scènes et styles

Attention! Vous êtes en train de créer ou d'actualiser une scène, mais vous n'avez pas enregistré les modifications apportées à votre style.

Que voulez-vous faire de vos modifications de style?

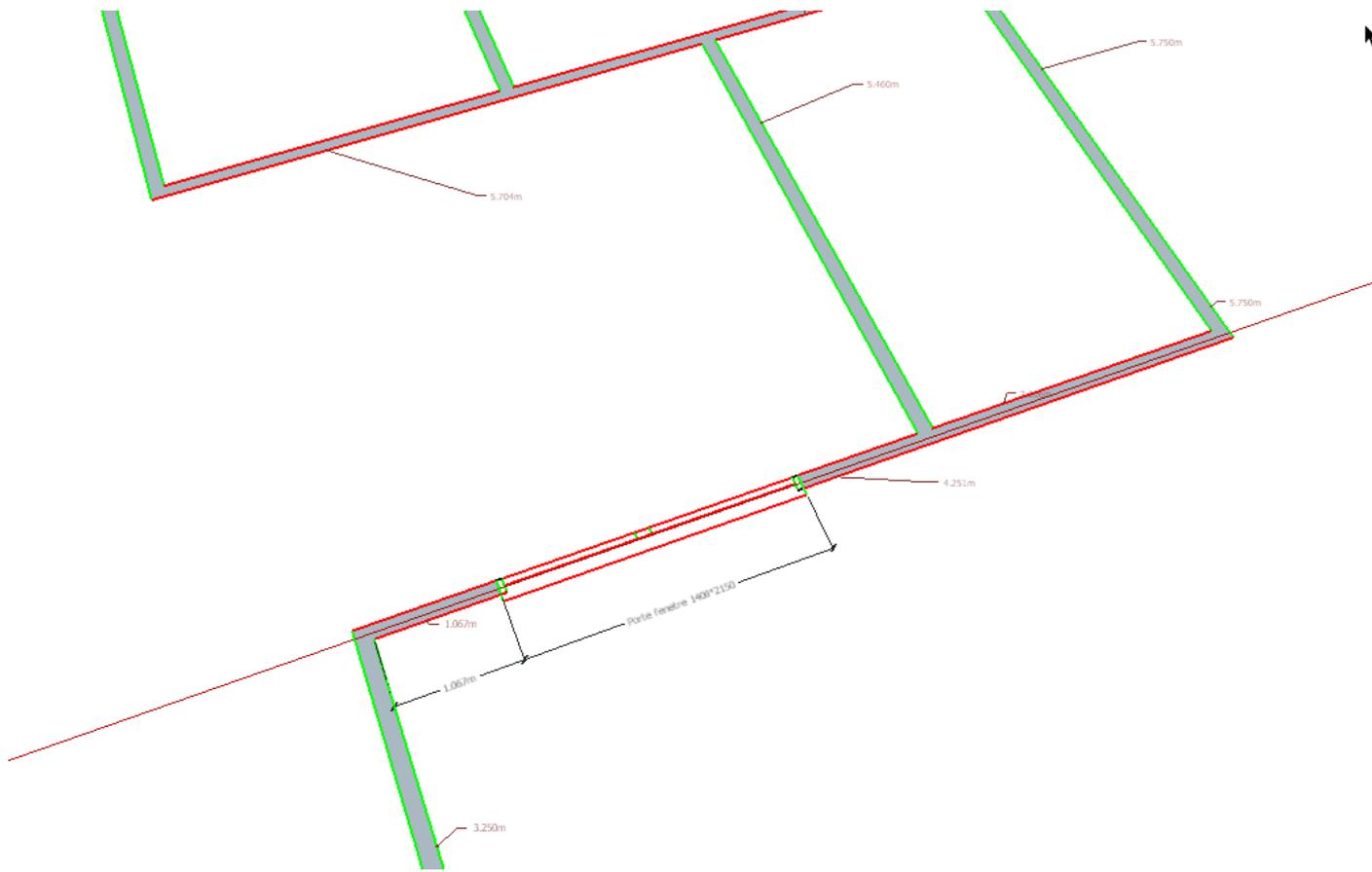
- Enregistrer comme nouveau style.
- Actualiser le style sélectionné.
- Ne rien faire pour enregistrer les modifications.

Ne plus afficher ce message. Je vais gérer les modifications de styles moi-même.

Créer une scène

Annuler

Ajouter une scène et sélectionner enregistrer comme nouveau style

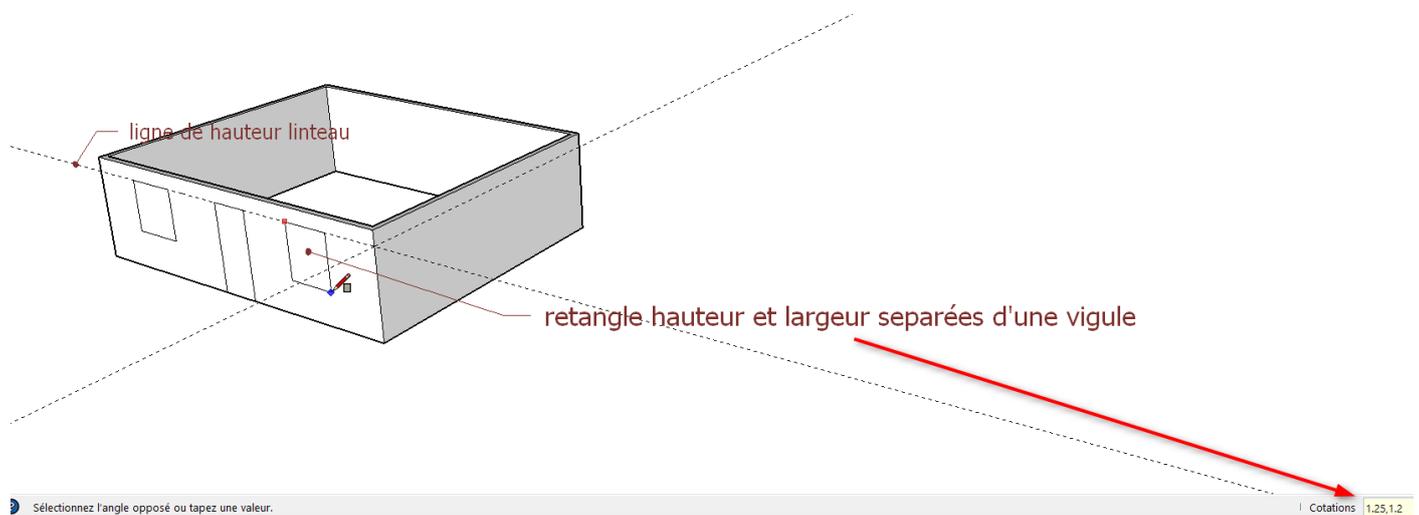


Maquette

Pour créer une maquette 3d nous utiliserons un plan exécuté par les outils dessin dénué de toutes cotations, ouvertures et annotations que nous extruderons à la valeur souhaité en Z avec l'outil Sketchup

« pousser tirer »  .

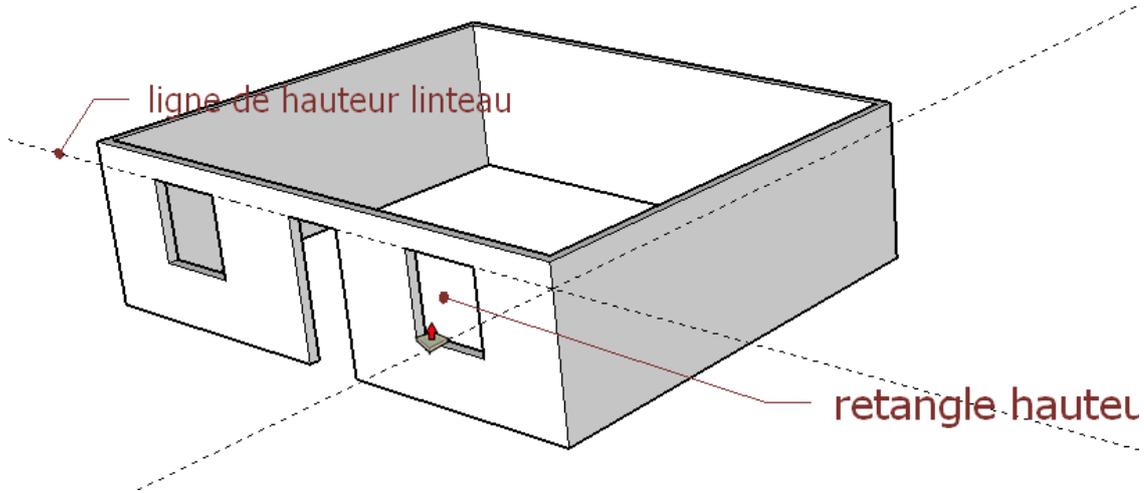
Pour réaliser les ouvertures nous nous servirons de l'outil rectangle dont nous paramétrons sa hauteur et sa largeur séparées d'une virgule.



Puis nous extrudons avec l'outil « pousser tirer ».

A noter qu'une fois la première extrusion réalisée la valeur de celle-ci est enregistrée en mémoire.

Il nous suffira donc pour nos rectangles d'ouvertures suivante d'extruder toujours avec l'outil « pousser tirer » de double cliquer sur les faces respectives.





La Solution de ...

Overtrude

PlanBois.com