

Plug2go

Fonctionnement

2



Les Spécials : Tutos Plug2go



La Solution de ...

Overtrude

PlanBois.com

Table des matières

Table des matières

Table des matières	1
Plug2go Fonctionnement.....	2
Moteurs du Plug2go	2
Sketchup	2
Composants Dynamiques.....	2
Ruby	2
Etapes principales de travail.....	3
1. Traçage	3
2. Bibliothèque composants dynamiques et paramétrage.....	3
3. Edition des composants libérés.....	3
4. Numérotations automatiques des pièces	3
5. Débits et chiffrages.....	3
6. Plans 2d et cotations	3
Zones principales de Plug2go	4
1. La Bibliothèque principale.....	4
2. Barre outils principale	5
3. Le menu contextuel.....	5

Plug2go Fonctionnement



Bonjour à tous,

« La solution de Gertrude »,

Tutoriels de Plug2go de Planbois.com afin de vous familiariser avec ce plug-in (plugin) pour Sketchup.

Ce plugin est dédié à la construction bois.

Dans ce deuxième volume nous parlerons du fonctionnement de Plug2go..

Sans entrer dans les détails pour ce deuxième volume nous nous accorderons une vue globale de son fonctionnement.

Ce sera plus facile d'avoir une vue panoramique avant de nous lancer dans la lecture des volumes suivants réservés aux outils et leur manipulations.

Moteurs du Plug2go

Sketchup

Logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture.

Composants Dynamiques

Ensembles d'entités combinés de commandes et requêtes

Ruby

Langage informatique Ruby

Etapes principales de travail

1. Traçage

C'est la première étape pour pouvoir définir exactement les emplacements et garantir en efficacité de temps.

2. Bibliothèque composants dynamiques et paramétrage

Déposes, depuis la bibliothèque principale, des composants dynamiques.

Depuis la page de leur options nous leur attribuons les valeurs tel que, sections, nombres, pente etc.

Nous faisons ainsi le plus gros du travail d'édition 3d

3. Edition des composants libérés

A cette étape nous utilisons les outils de la bibliothèque principales pour réaliser nos finitions à l'édition (entaillage, étirer ou raccourcir et créer des coupes, modifications des attributs)

4. Numérotations automatiques des pièces

A ce niveau les attributs des pièces seront enregistrés dans le model

5. Débits et chiffrages

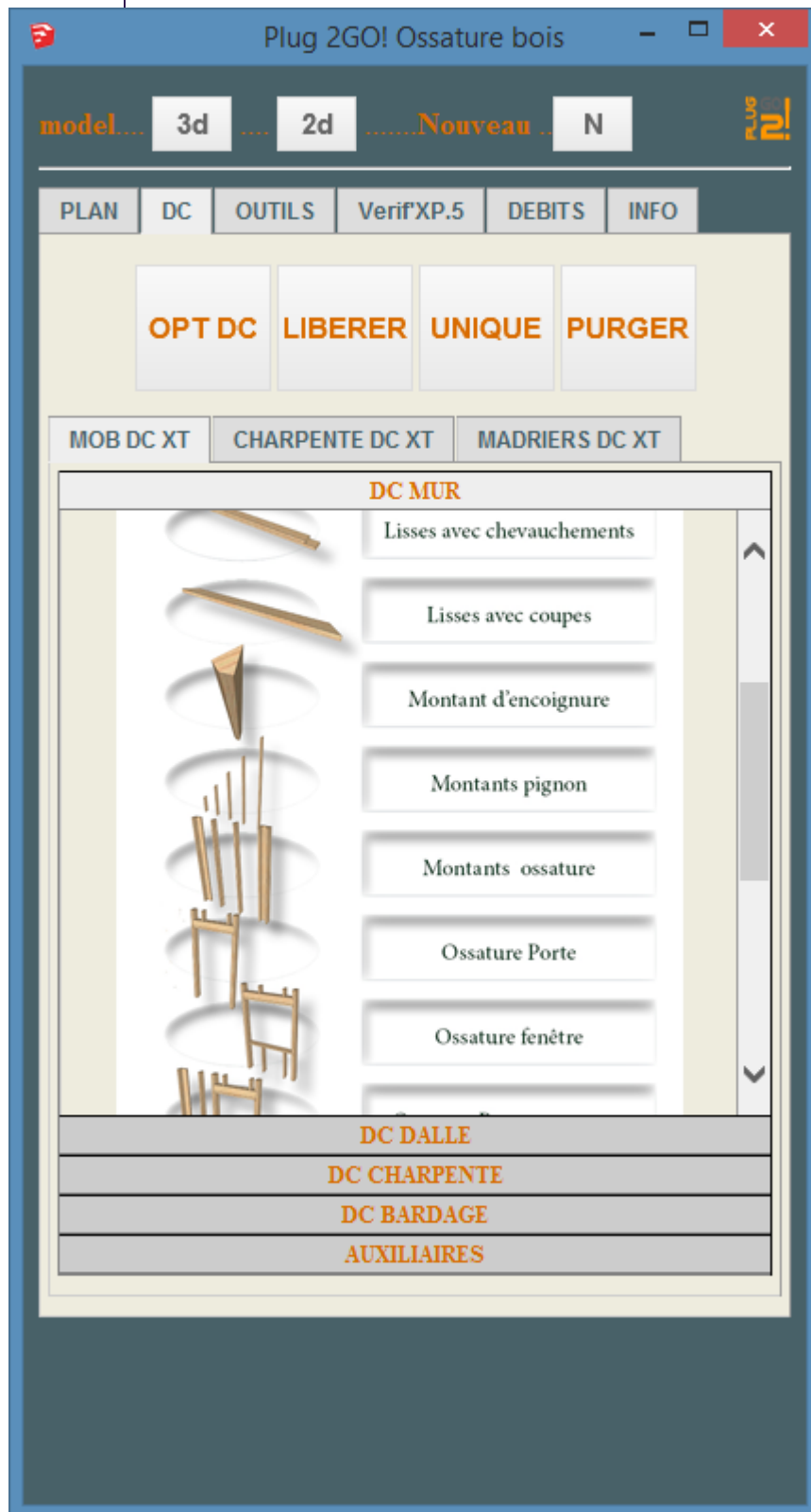
Editions de feuilles de débits des pièces (taillage) et chiffrage avec coûts

6. Plans 2d et cotations

Etape d'édition des plans 2d pour la réalisation du projet

Zones principales de Plug2go

1. La Bibliothèque principale



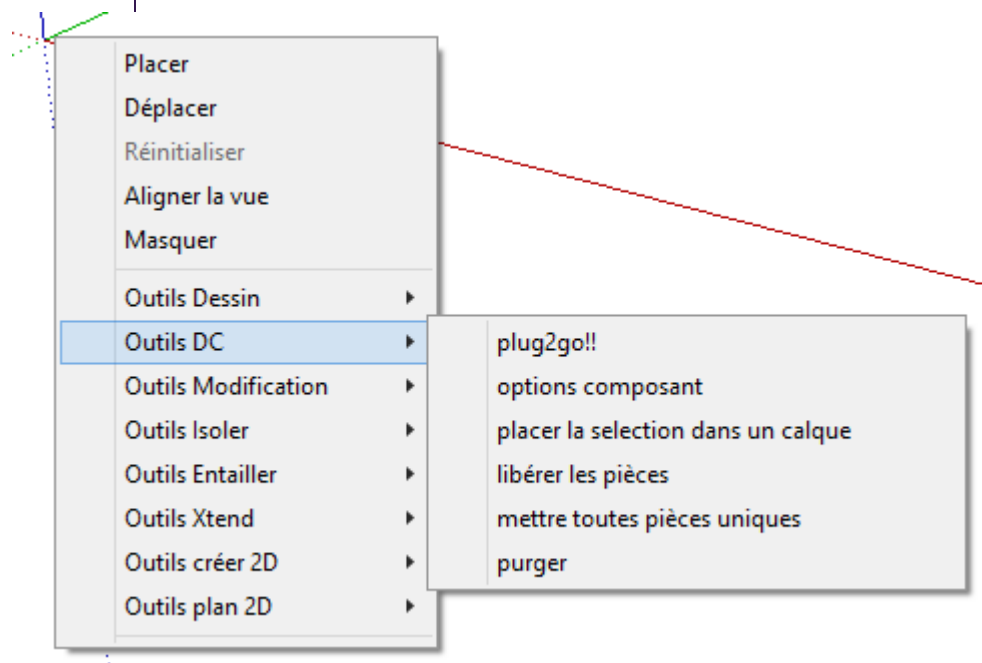
La bibliothèque principale regroupant les composants dynamiques, les barres outils, les éditions de fiches débits et chiffrages.

2. Barre outils principale



Barre outils regroupant les barres outils secondaires avec toutes les fonctions du Plug2go

3. Le menu contextuel



Autre accès aux outils du Plug2go



La Solution de ...

Overtrude

PlanBois.com